

动漫设计专业

专业名称	动漫设计
专业类别	文化艺术大类（艺术设计类）
修业年限	5年高职
培养目标	<p>本专业培养德、智、体、美全面发展，具有与本专业相适应的文化知识、专业知识和良好的职业道德，了解动画设计与制作所需的基础理论和基本知识，掌握二维和三维动画设计与制作的基本方法及操作技能，能在电影、电视等媒体的制作岗位上从事动画设计和动画创作，以及面向文化创意产业、游戏软件开发、产品设计等行业及有关单位从事应用动画创作和其他美术工作的复合型、发展型、创新型技术技能人才。</p>
知识结构	<p>1、具有包括素描、色彩、速写、美术设计基础、动画场景设计、原画设计、分镜头创作的艺术知识；</p> <p>2、具有包括 Animate 动画、三维动画、动画设计、图像处理、动画后期合成、动画短片制作的技术知识。</p>
能力结构	<p>1、具备卡通基础造型能力。</p> <p>2、具备绘制卡通造型和中间画能力。</p> <p>3、具有一定的动画创意设计能力。</p> <p>4、具备一定的影视特效处理能力。</p> <p>5、具备动画后期处理能力。</p> <p>6、具有较好的平面媒体设计与制作能力。</p> <p>7、具有一定的动画影视作品营销的能力。</p> <p>8、具有团队合作、交流沟通及协调能力</p>
技能证书	游戏美术设计职业等级证书

<p>就业方向</p>	<p>本专业依托我校牵头成立的南京动漫职教集团,与水晶石、原力、唯晶等国际顶级公司合作,面向影视、动漫公司,定向培养能够从事游戏美术制作、原画设计、角色设计、场景设计、三维动画设计制作、特效制作、引擎制作、TA 技术美术、后期特效、影视剪辑等高技能人才。</p>
<p>专业实力</p>	<p>省技能教学研究基地、省高水平实训基地;南京市首家动漫基地,市专业人员等级考核培训站,市职教动漫集团副理事长单位、是联院优秀教学团队、市优秀教学团队。该专业拥有企业高级工程师 3 名,硕士研究生比例达 80%,双师型教师比例达 90%。该专业在全国和江苏省技能大赛动画片制作项目中获得 9 金 6 银的优异成绩。该专业设有行业专家指导委员会,拥有南京水晶石、江苏原力、唯晶科技等知名企业作为校内外实训、实习基地。近两年,该专业毕业生专转本录取率达 80%,部分毕业生已成长为本地区动画资深制作人。</p>
<p>对口升学</p>	<p>南京晓庄学院、江苏第二师范学院、南京传媒学院、南京师范大学泰州学院等院校。</p>